















































































STAP 2: HERSAMENSTELLING

Het is tijd om een variant te creëren voor je spel. Je kunt naar keuze:

Een nieuwe kaart toe voegen of verder bouwen op een «secundaire» kaart.

OF

Verwijder een kaart: verwijder één van de aspecten van het spel om de andere aspecten te versterken.

Bespreek de elementen die kunnen worden aangepast om zo de wijzigingen te integreren.

Advies:

Zodra je een idee hebt, test het om de voor- en nadelen ervan te zien. Elk idee kan op verschillende manieren aangepast worden: deze veranderingen zullen de duur van het spel, de moeilijkheid of zelfs de bron van plezier van je spel aanpassen. Voel je vrij om het materiaal te veranderen in het spel: alles mag! Indien nodig, voeg materiaal toe.

STAP 3: DE CREATIE (VERVOLG)

Neem dan van elke categorie een willekeurige kaart. Draai de kaart om, bespreek ze, probeer er wat dingen mee uit en dan wanneer je inspiratie wat wegvalt, dan draai je de volgende kaart om.

Je hoeft niet alles kost wat kost te integreren: als er zich een beter idee presenteert, volg die dan! De tool is er alleen maar om je creativiteit te begeleiden.

Advies:

In eerste instantie, hecht je niet teveel aan de visuele aspecten van je spel: sommige elementen gaan verdwijnen op basis van je wijzigingen. In eerste instantie, richt je op de essentiële elementen en laat de rest voor later. Test je spel: dit is het belangrijkste! Elke versie moet zo snel en zoveel mogelijk worden getest.

VARIANTEN

Fun roulette : Trek een willekeurige kaart van elke categorie. Het eerste spel waar je aan denkt dat gebruik maakt van de drie kaarten zal het spel van de avond worden!

Raadsel : laat je favoriete spel raden door je vrienden en familie met behulp van het minste aantal kaarten!

Kennis Test : maak twee teams, trek een kaart in willekeurige volgorde. Om beurt, noem een spel dat deze kaart gebruikt. Het eerste team dat niet kan antwoorden heeft verloren!

CREDITS

Prismatik :

Aurélien Lefrançois, Léo Capou, Axel Fleury

Partners Ulule campagne :

Jeux Opla, Flip Flap, Tout pour le jeu

Miryam Houali (design)

TL Prod (capture en editing), Amaia (stem)

Vertaald uit het Frans door Peter Mesotten.

Karyne Murray-Événement K, L'Acariâtre, La Ludo de Valence, LaCaverne, Laetitia, Laetitia, Laraldie, Laura Lamotte, Laurent92320, Laurent Pontisara, Laurent Sengmany, Laurinourse, Le Stéphane Lastère, Leignier Sylvain, LeMaf, Lény BREUIL, Lets play together asbl, Libs, Lola B., Loreilleenfeu, Louis Berthomieu-Lamer, Lowanixen, Ludi Tery, Ludilab, LudoBrousse, Ludovic Morero, Luluarf, Lutine, Mahaultitz, Malikbrajan, Manu, Manuel Bedoutet, Marcellus Lesendar, Marie-Jo «Créatrice d'harmonie», Marion Nagy, Marion Tessier, Martin D, Mary et Valentine Pumpkins, Mathieu Haratyk, Mathieu Lagadec, Mathieu Nourry, Mathilde M., Maxence Legalle, Mcu, Miaoul, Michaël Ferrari, Mickaël Amorim, Minou, Mohreann, Morgane «Ailys» Lainard, Mr Oni, MrSemouL, Mysterarts, Naderius, NadiyahAha, Nathalie Macoux, Nathaniel, Nguyen Hô Duy, Nhg, Nicolas Brignol, NicoReimsDesJeux, Noémie, Olivier «Okko» Kowalczyk, Olivier Buliard, Olivier Guéret, Patrice Leser, Paul Vauvrey, Philippe Thibault, Pierre Buty, Pierre Stempin, Pierre-Guy Auger, Pierrec, Pitpipo, Plhu, Poiret Ludovic, PupuSensei, PYM, Radine N'Doog, Raoul Fesquet, Raphaël Robert-Bouchard, Raton Larveur, Rémi Destigny, Renho, Richard Le Fur, Romain Savioz, Romain Soual, Roman Vaidis, Romane, Ron, Sanne Stijve, Seb L M, Sébastien Planard, SebFou, Segolroh, Seisson Julien, Simon Gervasi, Simon P, Simon Trucchi, Smajys, Solunacisv, Sophie Stucki, Soso, Spielgoud, Stéphane Michel, Steve Jakoubovitch, Strelitzia, Suzannette36, Swann, Sylvain, Sylvain la-passoire, Tanglyon, Tempus Ludi, Theo F, Thibaudlaurent, Thibaut «Peabee» Mermet, Thierry Nouza, Thomas Chomyez, Thomas OMaley, Thorgal (Dylan Mabilais), Timothée Chevalier, TL, Tom, Tom Février, Tonio, Toto le Chocobo, Treestime, Un ninja non anonyme, Valentin Nelis, Victor Lebec, Vivian crettol, Vivian Dépoues, XaB, Xavier Lardy, Yann & Eloïse, Yann Partiot, Yohann Bertrand, YomYomNuts, Yvon Borri, Zeitan, π² Entertainment

Ateliers Mécanicartes



Prenez part à des ateliers de création de jeux de société guidés par les Mécanicartes, en famille ou entre amis !

Soirées Enquêtes

Vous cherchez un événement original ?
Incarnez un personnage, cachez vos secrets et résolvez un mystère !



Création de Jeux



Vous avez un projet de création de jeu, physique ou digital ?
Nous accompagnons votre démarche !