















































































ETAPPE 2: NEU ZUSAMMENSETZEN

Nun könnt ihr eine eigene Variante für euer Spiel erstellen!

Ihr könnt wahlweise eine neue Karte hinzufügen oder eine «zweitrangige» Karte verstärken...

ODER

...eine Karte entfernen: Nehmt eine Spieleigenschaft weg und verstärkt die andere Aspekte des Spiels. Besprecht miteinander, welche Spielelemente dafür geändert werden sollten.

Hinweise : Sobald ihr eine Idee habt, testet sie einfach, um die Vor- und Nachteile zu erkennen. Jede Idee kann in verschiedenen Weise umgesetzt werden: mal ändert sich die Dauer des Spiels, mal die Schwierigkeit oder sogar der Grund, aus dem das Spiel Spaß macht. Ihr könnt ruhig das Spielmaterial anders als geplant nutzen. Ihr könnt auch neues Material hinzufügen. Alles ist erlaubt!

ETAPPE 3: ERFINDEN (FORTSETZUNG)

Zieht dann zufällig eine Karte jeder Art. Deckt die erste Karte auf, redet miteinander und versucht, sie in eurem Spiel zu nutzen. Wenn ihr keine Ideen mehr habt, deckt die nächste Karte auf.

Es muss nicht unbedingt jede Karte im Spiel genutzt werden: Wenn eine bessere Idee erscheint, dann folgt lieber der! Die Karten sind nur da, um eure Kreativität anzuleiten.

Hinweise : Am Anfang sollte man nicht zu viel auf das Aussehen des Spiels achten: manche Spielelemente werden sowieso bei den nächsten Änderungen wieder verschwinden. Kümmert euch vorerst um die notwendigsten Elemente, den Rest könnt ihr später schöner machen.

Das wichtigste ist, euer Spiel zu testen! Jede Version soll sobald wie möglich und soviel wie möglich getestet werden.

VARIANTEN

Spiel-Roulette : Zieht zufällig eine Karte jeder Art. Das erste Spiel, das euch einfällt, welches alle Karten nutzt, wird heute gespielt!

Rätsel : Lasst eure Freunde ihre Lieblingsspiele erraten. Dafür versucht ihr, so wenig Karten wie möglich zu verwenden.

Quiz : Bildet 2 Teams. Zieht eine zufällige Karte, dann soll abwechselnd jedes Team ein Spiel nennen, welches die Karte nutzt. Wem keines mehr einfällt, der hat verloren!

IMPRESSUM

Prismatik :

Aurélien Lefrançois, Léo Capou, Axel Fleury

Partner des Ulule Crowdfundings:

Jeux Opla, Flip Flap, Tout pour le jeu, Miryam Houali (Design), TL Prod, Amaia

Spielwerk Hamburg:

Deutsche Übersetzung: Antoine Noblet

Deutsche Redaktion: Shaun Graham, Lars Bükler, Richard Haarhoff

Karyne Murray-Événement K, L'Acariâtre, La Ludo de Valence, LaCaverne, Laetitia, Laetitia, Laraldie, Laura Lamotte, Laurent92320, Laurent Pontisara, Laurent Sengmany, Laurinourse, Le Stéphane Lastère, Leignier Sylvain, LeMaf, Lény BREUIL, Lets play together asbl, Libs, Lola B., Loreilleenfeu, Louis Berthomieu-Lamer, Lowanixen, Ludi Tery, Ludilab, LudoBrousse, Ludovic Morero, Luluarf, Lutine, Mahaultitz, Malikbrajan, Manu, Manuel Bedoutet, Marcellus Lesendar, Marie-Jo «Créatrice d'harmonie», Marion Nagy, Marion Tessier, Martin D, Mary et Valentine Pumpkins, Mathieu Haratyk, Mathieu Lagadec, Mathieu Nourry, Mathilde M., Maxence Legalle, Mcu, Miaoul, Michaël Ferrari, Mickaël Amorim, Minou, Mohreann, Morgane «Ailys» Lainard, Mr Oni, MrSemouL, Mysterarts, Naderius, NadiyahAha, Nathalie Macoux, Nathaniel, Nguyen Hô Duy, Nhg, Nicolas Brignol, NicoReimsDesJeux, Noémie, Olivier «Okko» Kowalczyk, Olivier Buliard, Olivier Guéret, Patrice Leser, Paul Vauvrey, Philippe Thibault, Pierre Buty, Pierre Stempin, Pierre-Guy Auger, Pierrec, Pitpipo, Plhu, Poiret Ludovic, PupuSensei, PYM, Radine N'Doog, Raoul Fesquet, Raphaël Robert-Bouchard, Raton Larveur, Rémi Destigny, Renho, Richard Le Fur, Romain Savioz, Romain Soual, Roman Vaidis, Romane, Ron, Sanne Stijve, Seb L M, Sébastien Planard, SebFou, Segolroh, Seisson Julien, Simon Gervasi, Simon P, Simon Trucchi, Smajys, Solunacisv, Sophie Stucki, Soso, Spielgoud, Stéphane Michel, Steve Jakoubovitch, Strelitzia, Suzannette36, Swann, Sylvain, Sylvain la-passoire, Tanglyon, Tempus Ludi, Theo F, Thibaudlaurent, Thibaut «Peabee» Mermet, Thierry Nouza, Thomas Chomyez, Thomas OMaley, Thorgal (Dylan Mabilais), Timothée Chevalier, TL, Tom, Tom Février, Tonio, Toto le Chocobo, Treestime, Un ninja non anonyme, Valentin Nelis, Victor Lebec, Vivian crettol, Vivian Dépoues, XaB, Xavier Lardy, Yann & Eloïse, Yann Partiot, Yohann Bertrand, YomYomNuts, Yvon Borri, Zeitan, π² Entertainment

Ateliers Mécanicartes



Prenez part à des ateliers de création de jeux de société guidés par les Mécanicartes, en famille ou entre amis !

Soirées Enquêtes

Vous cherchez un événement original ?
Incarnez un personnage, cachez vos secrets et résolvez un mystère !



Création de Jeux



Vous avez un projet de création de jeu, physique ou digital ?
Nous accompagnons votre démarche !